

Haupt-Seminar

Angewandte Spieltheorie

Literatur und Themen

Literatur zur Spieltheorie:

Steven J. Brams, *Game Theory and Politics*, New York: Free Press 1975 (GSI-Bibliothek: SW 4.62 BRAM)

Morton D. Davis, *Spieltheorie für Nichtmathematiker*, München: Oldenbourg 1993 (GSI-Bibliothek: SW 4.62 DAVI)

Avinash K. Dixit und Barry J. Nalebuff, *Spieltheorie für Einsteiger*, Stuttgart: Schäffer-Poeschl 1995

Roy Gardner, *Games for Business and Economics*, New York: J. Wiley & Sons 1995 (Bayer. Staatsbibliothek: 95.8519)

Shaun P. Hargreaves Heap und Yanis Varoufakis, *Game Theory. A Critical Introduction*, London-New York: Routledge 1995 (GSI-Bibliothek: SW 4.62 HARG)

Lucian Kern und Thomas Schmidt, *Angewandte Spieltheorie, Unveröff. Manuskript*, München: Winter 2001 (im folgd. zit. als *Kern-Manuskript*) (Ordner)

R. Duncan Luce und Howard Raiffa, *Games and Decisions*, New York-London: J. Wiley & Sons 1957 (GSI-Bibliothek: SW 4.62 LUCE)

James D. Morrow, *Game Theory for Political Scientists*, Princeton, N.J.: Princeton University Press 1994 (GSI-Bibliothek: SW 4.62 MORR)

Peter C. Ordeshook, *Game Theory and Political Theory*, Cambridge, England: Cambridge University Press 1986 (GSI-Bibliothek: SW 4.62 ORDE 2)

Peter C. Ordeshook, Hrsg., *Models of Strategic Choice in Politics*, Ann Arbor: University of Michigan Press 1989 (GSI-Bibliothek: SW 4.62 ORDE)

Eric Rasmusen, *Games and Information. An Introduction to Game Theory*, 2. Aufl., Oxford: Blackwell 1994 (GSI-Bibliothek: SW 4.62 RASM)

Christian Rieck, *Spieltheorie. Einführung für Wirtschafts- und Sozialwissenschaftler*, Wiesbaden: Gabler 1993 (GSI-Bibliothek: SW 4.62 RIECK)

Teil A
Strategische Spiele

1. **Konflikt und Koordination**

(6. und 7. Spiel im *Kern-Manuskript*)

R. Duncan Luce und Howard Raiffa, *Games and Decisions*, a.a.O., Kap. 5, Abschn. 5.3

Eric Rasmusen, *Games and Information*, a.a.O., Kap. 1, Abschn. 1.4 und 1.5

Christian Rieck, *Spieltheorie*, a.a.O., Kap. 3, Abschn. 3.2 und 3.3

2. **Drohung und Abschreckung** - Die Kuba-Krise

(8. bis 11. Spiel im *Kern-Manuskript*)

Steven J. Brams, *Superpower Games*, New Haven-London: Yale University Press 1985, Kap. 2 (Ordner; Kopie Nr. 1)

James D. Morrow, *Game Theory for Political Scientists*, a.a.O., Kap. 3

Avinash Dixit und Susan Skeath, *Games of Strategy*, New York-London: W. W. Norton 1999, Kap. 13: 'Brinkmanship: The Cuban Missile Crisis' (Ordner; Kopie Nr. 2)

3. **Selbstbindungen**

(20. Spiel und Anwendung im *Kern-Manuskript*)

Thomas Schelling, *The Strategy of Conflict*, Oxford-New York: Oxford University Press 1960, S. 43 ff.

Daniel Ellsberg, The Theory and Practice of Blackmail, in: Oran R. Young, Hrsg., *Bargaining: Formal Theories of Negotiations*, Urbana: University of Illinois Press 1975, S. 343-363 (Ordner; Kopie Nr. 2a)

Zeev Maoz und Dan S. Felsenthal, Self-Binding Commitments, the Inducement of Trust, Social Choice, and the Theory of International Cooperation, in: *International Studies Quarterly*, Bd. 31, 1987, S. 177-200 (Ordner; Kopie Nr. 3)

4. **Transformationsprozesse**

(25. Spiel im *Kern-Manuskript*)

Joseph M. Colomer, Transition by Agreement: Modeling the Spanish Way, in: *American Political Science Review*, Bd. 85, 1991, S. 1283-1302

Joseph Colomer und Margot Pascual, The Polish Games of Transition, in: *Communist and Post-Communist Studies*, Bd. 27, 1994, S. 275-294

Teil B
Gefangenen-Dilemma und Öffentliche Güter

5. **Gefangenen-Dilemma**

(13., 14. und 27. Spiel im *Kern-Manuskript*)

Shaun P. Hargreaves Heap und Yanis Varoufakis, *Game Theory*, a.a.O., Kap. 5 und 6

Eric Rasmusen, *Games and Information*, a.a.O., Abschn. 1.2, 5.3 und 6.4

Christian Rieck, *Spieltheorie*, a.a.O., Abschn. 3.1

6. **Öffentliche Güter**

(16. und 19. Spiel im *Kern-Manuskript*)

Peter C. Ordeshook, *Game Theory and Political Theory*, a.a.O., Kap. 5

Mancur Olson, *Die Logik des kollektiven Handelns*, Tübingen: Mohr Siebeck 1968

Elinor Ostrom, *Governing the Commons*, Cambridge, England: Cambridge University Press 1990, bes. Kap. 1-3 (Bibliothek des Instituts für Soziologie, Konradstraße; Bayer. Staatsbibliothek: 91.33470)

John Mcmillan, *Games, Strategies, and Managers*, Oxford-New York: Oxford University Press 1992, S. 13-15 (Ordner; Kopie Nr. 4)

Teil C
Dynamische Spiele

7. **Separatistischer und hegemonialer Konflikt**

(28., 30. und 31. Spiel im *Kern-Manuskript*)

Alexander Mehlmann, *Wer gewinnt das Spiel?* Braunschweig: Vieweg 1997, Kap. 6 (Ordner; Kopie Nr. 5)

Roy Gardner, *Games for Business and Economics*, a.a.O., Kap. 6 (Ordner; Kopie Nr. 6)

Lucian Kern, A Game-Theoretic Model of the War in Chechnya, in: Werner Leinfellner und Eckehart Köhler, Hrsg., *Game Theory, Experience, Rationality* (Vienna Circle Institute Yearbook. 5), Dordrecht-Boston: Kluwer 1997, S. 337-347 (Ordner; Kopie Nr. 7)

James E. Alt, Randall L. Calvert und Brian D. Humes, Reputation and Hegemonic Stability: A Game-Theoretic Analysis, in: *American Political Science Review*, Bd. 82, 1988, S. 445-466

Teil D
Spiele mit asymmetrischer Information

8. **Entstehung von Hierarchien**

(33. und 36. Spiel im *Kern-Manuskript*)

Gary J. Miller und Terry M. Moe, *The Positive Theory of Hierarchies*, in: Herbert F. Weisberg, Hrsg., *Political Science: The Science of Politics*, New York: Agathon Press 1986, S. 167-198

John McMillan, *Games, Strategies, and Managers*, Oxford-New York: Oxford University Press 1992, Kap 8 (Ordner; Kopie Nr. 8)

9. **Liberales Paradox und Hierarchien**

(21. und 37. Spiel im *Kern-Manuskript*)

Lucian Kern und Julian Nida-Rümelin, *Logik kollektiver Entscheidungen*, München-Wien: Oldenbourg 1994, Kap. 11

Gary J. Miller und Terry M. Moe, *The Positive Theory of Hierarchies*, a.a.O (s. 8. Thema)

Teil E
Mehrfachspiele

10. **Bankenregulierung und Binnenmarkt**

(38. und 39. Spiel im *Kern-Manuskript*)

Philipp Genschel und Thomas Plümper, *Wenn Reden Silber und Handeln Gold ist*, in: *Zeitschrift für Internationale Beziehungen*, Bd. 3, 1996, S. 225-253

Geoffrey Garrett und Barry R. Weingast, *Ideas Interests, and Institutions: Constructing the European Community's Internal Market*, in: Judith Goldstein und Robert O. Keohane, Hrsg., *Ideas and Foreign Policy*, Ithaca-London: Cornell University Press 1993, S. 173-206

11. **Ethnische Mobilisierung**

(40. Spiel im *Kern-Manuskript*)

Hartmut Esser, *Ethnische Differenzierung und moderne Gesellschaft*, in: *Zeitschrift für Soziologie*, Bd. 17, 1988, S. 752-766

Russell Hardin, *One for All. The Logic of Group Conflict*, Princeton, N.J.: Princeton University Press 1995, bes. Kap. 3 (Ordner; Kopie Nr. 9)

12. **Krieg und Krise**

(41., 42. Spiel mit Anwendung und 60. Spiel im *Kern-Manuskript*)

Teil F
Kooperative Spiele

13. **Rawls und Gerechtigkeit**
(50. Spiel im *Kern-Manuskript*)

Peter C. Ordeshook, *Game Theory and Political Theory*, a.a.O., Kap. 7 und 8

R Duncan Luce und Howard Raiffa, *Games and Decisions*, a.a.O., bes. Kap. 8

(Die vorstehenden beiden Literaturhinweise zum 13. Thema beziehen sich auf Kooperative Spiele, die nachstehenden auf die Gerechtigkeitskonzeption von Rawls)

Lucian Kern, *Theorien der Verteilungsgerechtigkeit*, *unveröff. Manuskript*, München 1999 (Ordner; Kopie Nr. 10)

Anthony Laden, *Games, Fairness, and Rawls's A Theory of Justice*, in: *Philosophy and Public Affairs*, Bd. 20, 1990/91, S. 189-222

Peter Koller, *Neue Theorien des Sozialkontrakts*, Berlin: Duncker und Humblot 1987, bes. Kap. 1

Teil G
Verhandlungsspiele

14. **Gauthier und Moralität**
(54. Spiel im *Kern-Manuskript*)

David Gauthier, *Morals by Agreement*, Oxford: Clarendon Press 1986

Peter Koller, *Rationales Entscheiden und moralisches Handeln*, in: Julian Nida-Rümelin, Hrsg., *Praktische Rationalität*, Berlin-New York: Walter de Gruyter 1994, S. 281-311

Peter Vallentyne, Hrsg., *Contractarianism and Rational Choice*, Cambridge, England: Cambridge University Press 1991

Lucian Kern, *Theorien der Verteilungsgerechtigkeit*, a.a.O. (s. 12. Thema)

Teil H
Auktionsspiele

15. **Wahrheitsaufdeckende Auktionen**

(56. Spiel mit Anwendungen im *Kern-Manuskript*)

Eric Rasmusen, *Games and Information*, a.a.O., bes. Kap. 12

Alexander Mehlmann, *Wer gewinnt das Spiel?* Braunschweig: Vieweg 1997, bes. Abschn. 5.4 und 6.5 (Ordner; Kopie Nr. 11)

Mott Perry und Philip J. Reny, A General Solution to King Solomon's Dilemma, in: *Games and Economic Behavior*, Bd. 26, 1999, S. 279-285 (Ordner; Kopie Nr. 12)

16. **Gerechte Auktionen**

(58. Spiel im Kern-Manuskript)

Steven J. Brams und Alan D. Taylor, *Fair Division*, Cambridge, England: Cambridge University Press 1996, bes. Kap. 9 (Ordner; Kopie Nr. 13)

Lucian Kern, Theorien der Verteilungsgerechtigkeit, a.a.O (s. 12. Thema) (Ordner)

Ronald Dworkin, What is Equality? Part 2: Equality of Resources, in: *Philosophy and Public Affairs*, Bd. 10, 1981, S. 283-303

John E. Roemer, *Theories of Distributive Justice*, Cambridge, Mass.: Harvard University Press 1996, Kap. 7 (Ordner; Kopie Nr. 14)

PD Dr. Lucian Kern

Geschwister-Scholl-Institut
Wintersemester 2003/2004

Haupt-Seminar

Angewandte Spieltheorie

Ergänzungen zum Themenplan

2a. **Nukleare Abschreckung**
(12. Spiel im *Kern-Manuskript*)

Steven J. Brams, *Superpower Games*, a.a.O., Abschn. 1.3-1.7

Steven J. Brams und D. Marc Kilgour, *Game Theory and National Security*,
Oxford: Blackwell 1988, Kap. 3

Robert Powell, *Nuclear Deterrence Theory*, Cambridge, England:
Cambridge University Press 1990

14a. **Das Ultimatum**
(51. und 52. Spiel mit Anwendung im *Kern-Manuskript*)

Eric Rasmusen, *Games and Information*, a.a.O., bes. Kap. 11

Shaun P. Hargreaves Heap und Yanis Varoufakis, *Game Theory*, a.a.O.,
Kap. 4

Abhinay Muthoo, *Bargaining Theory with Applications*, Cambridge,
England: Cambridge University Press 1999

Aktualisierung des Nahost-Spiels

Spieler: Israelis (Isr), Palästinenser (Pal)

Strategien: Besetzungspolitik fortsetzen (*Bes*), Besetzungspolitik nicht fortsetzen (*nBes*) (Israel)
Intifada fortsetzen (*Inti*), Intifada nicht fortsetzen (*nInti*) (Palästinenser)

Auszahlungen: $a > b > c > 0$ als fiktive Nutzenwerte für beide Spieler

Auszahlungsmatrix:

		Isr	
		<i>nBes</i>	<i>Bes</i>
Pal	<i>nInti</i>	b/a	$-a/c$
	<i>Inti</i>	$a/-b$	$-a/-c$

Präferenzen:

	Pal	Isr
	Pal/Isr	Pal/Isr
	<i>Inti nBes</i>	<i>nInti nBes</i>
<i>nInti nBes</i>	<i>nInti nBes</i>	<i>nInti Bes</i>
<i>Inti Bes</i>	<i>Inti Bes</i>	<i>Inti Bes</i>
<i>nInti Bes</i>	<i>nInti Bes</i>	<i>Inti nBes</i>

Polnische Transformation

Spieler	Kommunistische Partei (KP, Solidarität (S)
Strategien	Erhaltung des Status quo (<i>Sq</i>), Reformen (<i>Re</i>) (KP) Umsturz (<i>Um</i>), Reformen (<i>Re</i>)(S)
Auszahlungen	$a > b > c > d > 0$ als fiktive Nutzenwerte der Spieler
Auszahlungsmatrix	

		S	
		<i>Re</i>	<i>Um</i>
KP	<i>Re</i>	b/b	d/a
	<i>Sq</i>	a/d	c/c

Präferenzen

	KP	S
	KP/S	KP/S
	<i>Sq/Re</i>	<i>Re/Um</i>
	<i>Re/Re</i>	<i>Re/Re</i>
	<i>Sq/Um</i>	<i>Sq/Um</i>
	<i>Re/Um</i>	<i>Sq/Re</i>

Auszahlungsmatrix (seit 1988)

		S	
		<i>Re</i>	<i>Um</i>
KP	<i>Re</i>	<i>a/b</i>	<i>d/a</i>
	<i>Sq</i>	<i>b/d</i>	<i>c/c</i>

Präferenzen

KP	S
<i>KP/S</i>	<i>KP/S</i>
<i>Re/Re</i>	<i>Re/Um</i>
<i>Sq/Re</i>	<i>Re/Re</i>
<i>Sq/Um</i>	<i>Sq/Um</i>
<i>Re/Um</i>	<i>Sq/Re</i>